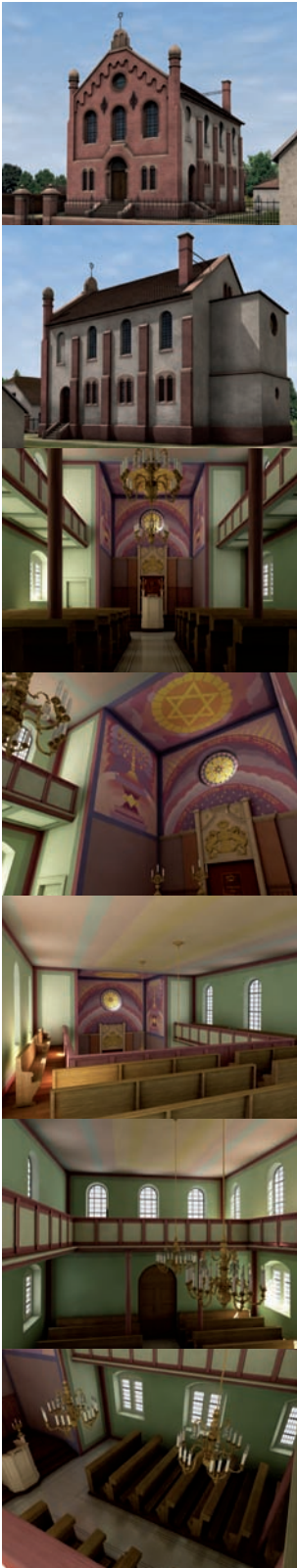


Synagoge Langen

3D Computer Rekonstruktion



Im Auftrag der Stadt Langen wurde die Rekonstruktion der 1938 zerstörten Synagoge Langen erstellt. In einem ersten Schritt erfolgte die Visualisierung des Außenraums des 1902 errichteten Gotteshauses. Über den Innenraum der Langener Synagoge war lange Zeit wenig bekannt. Außer zwei Fotografien der Toranische existieren schriftliche Überlieferungen zu einer Neuausmalung der Synagoge durch den Maler Max Lazarus im Jahr 1927. Nachforschungen zum Nachlass von Lazarus in den USA brachten 2008 neue Quellen zum Vorschein. Sowohl eine Fotografie des Innenraums als auch farbige Studien zur Ausmalung konnten ausfindig gemacht werden. Erst diese neuen Erkenntnisse machten eine detaillierte Rekonstruktion des Innenraums möglich.

Projektbeteiligte

3D Computer Rekonstruktion

Architectura Virtualis
Dr.-Ing. Marc Grellert
Dipl.-Ing. Egon Heller
Prof. Dipl.-Ing. Manfred Koob

Auftraggeber

Stadt Langen

Nachforschungen zum Nachlass von Max Lazarus

Dr. Bärbel Schulte, Stadtmuseum Simeonstift Trier

Synagoge Langen

Blick auf die Eingangs-
front



Synagoge Langen

Blick vom Eingang in
den Männerraum

